콘솔창 두개를 이용하여 제작하기

-ConsoleLoggerHelper 라이브러리사용하기

1콘솔(기존콘솔) = 게임이 돌아감(자동)

-매개변수입력으로 맵 자동생성 후 실행

-게임 플레이 화면을 지속적으로 보여줘야하나?(맵을 만들고 바로 실행 및 결과만 출력??)

2콘솔 = 게임 결과값이 출력됨

-출력된 결과는 XML파일로 파싱해서 저장(승률을 보기위해)