##프로젝트 네이밍규약

|  |
| --- |
| 변수: |
|  | -소문자 시작. |
|  | -복수형 / 단수형 구분. |
|  |  |
|  |  |
|  | 함수: |
|  | -대문자 시작. |
|  | -동사로 시작. |
|  | -bool타입은 is로 시작하면서 긍정적인 이름으로한다. ( isNotDo() 이런식으로 하지 않기 ) |
|  | -{} 괄호는 내려쓰기. |
|  |  |
|  | -private함수 |
|  | { |
|  | \_(낙타표기법) ex) \_controllerContext; |
|  | } |

##콘솔창 두개를 이용하여 제작하기

-ConsoleLoggerHelper 라이브러리사용하기

###1콘솔(기존콘솔) = 게임이 돌아감(자동)

-매개변수입력으로 맵 자동생성 후 실행

-게임 플레이 화면을 지속적으로 보여줘야하나?(맵을 만들고 바로 실행 및 결과만 출력??)

###2콘솔 = 게임 결과값이 출력됨

-출력된 결과는 XML파일로 파싱해서 저장(승률을 보기위해)